



**REGLAMENTO DE TORNEOS
INFANTILES Y JUVENILES
FST 2012**

CONTENIDOS

1. Objetivo de estos torneos	3
2. De las edades de competencia	3
3. Pago de membresía de la federación para atletas de 18 años y menores	3
4. Categoría hasta 10 años	3
5. Categoría hasta 12 años puntuable para ranking FST.	4
6. Categoría hasta 14 años, hasta 16 año y hasta 18 años puntuable para ranking FST.	5
7. CAMPEONATO NACIONAL	6
8. Aplicación del código de conducta.	7
9. Elaboración de las llaves.	8
10. De las siembras	8
11. Tablas de puntuación para el ranking FST para los torneos con llave consolación para perdedores de primera ronda	8
12. Construcción del ranking del jugador@	10
13. De las inscripciones	10
14. De los horarios de los partidos	10
15. Duración de los torneos	11
16. La hora de almuerzo para los días sábado y domingo	11
17. Sanción por no presentarse a jugar	11
18. Arbitro general del torneo	11
19. Comité técnico del torneo	12
20. Reportarse con el árbitro general	12
21. Las pelotas para los partidos	12
22. Conformación de los equipos nacionales juveniles	12
23. Compromiso de los jugadores con la federación de tenis	13
Anexo no. 1 - cantidad máxima de partidos a jugarse por día	15
Anexo no. 2 – distribución de partidos por día	16
Anexo no. 3 – el código de conducta para competencias junior	18
Anexo no. 4 - tratamiento médico / permiso para ir al baño / permiso para ir a cambiarse de ropa	23

1. OBJETIVO DE ESTOS TORNEOS:

El tenis es un deporte que evoluciona año con año. Por su popularidad alrededor del mundo, constantemente se están evaluando todos los aspectos relacionados con el ingreso, desarrollo y permanencia de jugadores en nuestro deporte.

Está probado que las competencias son el medio que junto con el entrenamiento garantizan la formación y el desarrollo de cualquier tenista. Por esa razón, el calendario de torneos de la FST para el 2012 presenta bastantes oportunidades de competencia.

2. DE LAS EDADES DE COMPETENCIA

Las edades de competencia se basarán en el sistema que utiliza la Federación Internacional de Tenis, que establece que el jugador compite en la categoría de edad que cumple en el año en vigencia.

Categoría U10 – nacidos entre el 1 de enero de 2002 y el 31 de diciembre de 2004.

Categoría U12 – nacidos entre el 1 de enero de 2000 y el 31 de diciembre de 2002.

Categoría U14 – nacidos entre el 1 de enero de 1998 y el 31 de diciembre de 2001.

Categoría U16 – nacidos entre el 1 de enero de 1996 y el 31 de diciembre de 1999.

Categoría U18 – nacidos entre el 1 de enero de 1994 y el 31 de diciembre de 1999. Un jugador estará habilitado a participar en esta categoría con 13 años cumplidos a más tardar el lunes de la semana del torneo.

3. PAGO DE MEMBRESIA A LA FEDERACIÓN PARA ATLETAS DE 18 AÑOS Y MENORES:

Tod@s l@s jugador@s deben de federarse para poder competir en los torneos de la Federación. El valor de la Federada es de \$18.00 el año calendario.

4. CATEGORÍA HASTA 10 AÑOS

Se disputa categoría para niñas y categoría para niños y se jugarán individuales y dobles. Se utiliza la cancha oficial de tenis y pelota color verde. La raqueta a usarse será el tamaño que el jugador sienta cómodo.

Los partidos se jugarán a dos (2) sets de 4 games por diferencia de 2. Si llegan a 4-4 se jugará tie-break a 7 puntos por diferencia de 2. En caso de empate en sets, se jugará un tie brake a 7 puntos con diferencia de 2. El score en cada juego (game) será sin ventaja.

El formato serán llaves de consolación continua para dobles y llaves de consolación para los perdedores de primera ronda, para lo cual se hará una firma posterior al partido perdido. Es responsabilidad del jugador firmar con el referee su participación en la consolación.

En caso de que la llave de consolación queda con solamente 3 jugadores, se jugará en formato Round Robin.

Si la llave quedara desbalanceada debido a la inscripción, se ajustará a fin de que sea lo más equitativa posible.

Si el jugador una vez inscrito no se presenta a jugar algún partido se sancionará con (-20) puntos en el Ranking interno.

El torneo se jugará en días jueves y viernes a partir de las 2:00 PM, sábado y domingo. El valor de la inscripción es de \$6.00 y se premiará con un medalla del 1º. al 4º lugar en individuales y dobles. A final de año se premiará a los 4 primeros del ranking interno U10.

En esta categoría los dobles tendrán una ponderación del 100% de los puntos que la ronda alcanzada otorga, y los individuales tendrán una ponderación del 50% de los puntos de la ronda alcanzada. No se publicará un ranking U10. La Dirección Técnica lo contabilizará y estará disponible para consultas que padres y entrenadores tengan y se usará para conformar el equipo de El Salvador a CONTECA.

En dobles los jugadores y jugadoras no podrán repetir pareja en las diferentes fechas del calendario, a menos que por la cantidad de participantes en el circuito no quede otra opción. En cada fecha tienen que jugar el evento de dobles con una pareja diferente.

En esta categoría también se pide enérgicamente que los padres y acompañantes permanezcan alejados / alejadas de las canchas mientras los partidos se están jugando. Si deciden quedarse en las graderías cercanas a las canchas de juego no se permitirá que se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se aplicará el Reglamento para Padres y Acompañantes de jugadores.

En el caso de los entrenadores, estos podrán permanecer cerca de las canchas de juego de sus alumnos. Sin embargo, no se permitirá que de coaching, se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se le retirará de la instalación.

5. CATEGORÍA HASTA 12 AÑOS PUNTUABLE PARA RANKING F.S.T.

Se disputa categoría para niñas y categoría para niños y se jugarán individuales y dobles. Se utiliza la cancha oficial de tenis y pelota oficial de

tenis. La raqueta a usarse será el tamaño que el jugador sienta cómoda.

Los partidos de individuales se jugarán al mejor de 3 sets a 6 games todos con tie-break y con ventaja. Los partidos de dobles se jugarán a 2 sets a 6 games, score sin ventaja y en caso de 3er set se jugará un match tie-break.

El formato serán llaves de consolación para perdedores de primera ronda en singles y dobles, para lo cual se hará una firma posterior al partido perdido. Es responsabilidad del jugador firmar con el referee su participación en la consolación.

En caso de que la llave de consolación queda con solamente 3 jugadores, se jugará en formato Round Robin.

Si la llave quedara desbalanceada debido a la inscripción, se ajustará a fin de que sea lo más equitativa posible.

Si el jugador una vez inscrito no se presenta a jugar algún partido se sancionará con (-20) puntos en el Ranking Nacional. El ganador de consolación ganará puntos de ranking nacional.

El torneo se jugará en días jueves y viernes a partir de las 2:00 PM, sábado y domingo. El valor de la inscripción es de \$6.00. A final de año se premiará a los 3 primeros del ranking nacional U12.

En dobles los y las jugadores y jugadoras no podrán repetir pareja en las diferentes fechas del calendario, a menos que por la cantidad de participantes en el circuito no quede otra opción. En cada fecha tienen que jugar el evento de dobles con una pareja diferente.

En esta categoría también se pide enérgicamente que los padres y acompañantes permanezcan alejados / alejadas de las canchas mientras los partidos se están jugando. No se permitirá que se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se aplicará el Reglamento para Padres y Acompañantes de jugadores.

En el caso de los entrenadores, estos podrán permanecer cerca de las canchas de juego de sus alumnos. Sin embargo, no se permitirá que de coaching, se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se le retirará de la instalación.

6. CATEGORÍAS HASTA 14 AÑOS, HASTA 16 AÑOS Y HASTA 18 AÑOS PUNTUABLES PARA RANKING F.S.T.

Se disputa categoría para damas y categoría para varones y se jugarán individuales y dobles. Se utiliza la cancha oficial de tenis y pelota oficial de

tenis. La raqueta a usarse será el tamaño que el jugador sienta cómoda.

Los partidos de singles se jugarán al mejor de 3 sets a 6 games, todos con tie-break y con ventaja. Los partidos de dobles se jugarán a 2 sets a 6 games, score sin ventaja y en caso de 3er set se jugará un match tie-break.

El formato serán llaves de consolación para perdedores de primera ronda en singles y dobles, para lo cual se hará una firma posterior al partido perdido. Es responsabilidad del jugador firmar con el referee su participación en la consolación.

En caso de que la llave de consolación queda con solamente 3 jugadores, se jugará en formato Round Robin.

Si la llave quedara desbalanceada debido a la inscripción, se ajustará a fin de que sea lo más equitativa posible.

Si el jugador una vez inscrito no se presenta a jugar algún partido se sancionará con (-20) puntos en el Ranking Nacional y no se le permitirá jugar el siguiente torneo de la categoría. El ganador de consolación ganará puntos de ranking nacional.

El torneo se jugará en días jueves y viernes a partir de las 2:00 PM, sábado y domingo. El valor de la inscripción es de \$6.00. A final de año se premiará a los 3 primeros del Ranking Nacional en las categorías respectivas.

En esta categoría también se pide enérgicamente que los padres y acompañantes permanezcan alejados / alejadas de las canchas mientras los partidos se están jugando. No se permitirá que se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se aplicará el Reglamento para Padres y Acompañantes de jugadores.

En el caso de los entrenadores, estos podrán permanecer cerca de las canchas de juego de sus alumnos. Sin embargo, no se permitirá que de coaching, se involucre en fallos, decisiones, ni aplauda los errores del oponente de su jugador/jugadora, caso contrario se le retirará de la instalación.

7. CAMPEONATO NACIONAL

Se disputa en las categorías U12, U14, U16 y U18 para damas y varones. Se jugarán individuales y dobles. Se utiliza la cancha oficial de tenis y pelota oficial de tenis.

Los partidos de individuales se jugarán al mejor de 3 sets a 6 games todos con tie-break y con ventaja. Los partidos de dobles se jugarán a 2 sets a 6 games, score sin ventaja y en caso de 3er set se jugará un match tie-break.

El formato serán llaves de consolación para perdedores de primera ronda

en singles y dobles, para lo cual se hará una firma posterior al partido perdido. Es responsabilidad del jugador firmar con el referee su participación en la consolación.

En caso de que la llave de consolación queda con solamente 3 jugadores, se jugará en formato Round Robin.

Si la llave quedara desbalanceada debido a la inscripción, se ajustará a fin de que sea lo más equitativa posible.

Si el jugador una vez inscrito no se presenta a jugar algún partido se sancionará con (-20) puntos en el Ranking Nacional. Adicionalmente en las categorías U14, U16 y U18 no se le permitirá jugar el siguiente torneo de la categoría. El ganador de consolación ganará puntos de Ranking Nacional.

El torneo se jugará en días jueves y viernes a partir de las 2:00 PM, sábado y domingo. El valor de la inscripción es de \$8 y se premiará con trofeos para 1º, 2º y 3º lugar en individuales y en dobles.

La ponderación para el ranking nacional será de 120% de los puntos respectivos.

8. APLICACIÓN DEL CÓDIGO DE CONDUCTA.

Todos los jugadores compitiendo en este circuito Nacional están sujetos al CODIGO DE CONDUCTA de la ITF para los Torneos del Circuito Junior de ITF (Anexo 3).

Este código de conducta abarca las áreas de: abuso de raqueta; abuso de pelota; abuso de equipo; obscenidades audibles y obscenidades visibles; coaching, el cual abarca la intromisión de los padres en los partidos de sus hijos; y todo tipo de conducta antideportiva.

Su violación someterá al jugador a las siguientes sanciones que serán impuestas por el Arbitro General o su Asistente:

1ª. Falta – advertencia verbal

2ª. Falta – punto de penalización

3ª. Falta – pérdida de un juego completo

4ª. Falta y sucesivas – pérdida de juego a menos que la falta sea muy grave y se aplique la descalificación inmediata.

Cada falta sumará un punto de suspensión y será acumulada al jugador. Dichos puntos tendrán una vigencia de 52 semanas a partir de la fecha en que se adjudicaron. Si el jugador cometiera una falta muy grave, el Comité Técnico aplicará hasta 5 puntos de suspensión al jugador.

Si el jugador acumulare 5 faltas en cualquier categoría, será inhabilitado por un período de 4 semanas para participar en cualquier actividad nacional e internacional avalada o que requiera del aval de la FST a partir

de la fecha en que se le notifique la sanción.

Si dicho jugador acumulara 10 puntos de suspensión podrá ser inhabilitado por un período de hasta 6 meses de cualquier actividad avalada o que requiera el aval de la FST.

La tabla con los puntos de suspensión será publicada en cada torneo.

9. ELABORACIÓN DE LAS LLAVES.

Los cuadros se elaborarán el día anterior al inicio del torneo a las 13 horas, acto seguido se elaborará la programación de partidos.

El Arbitro General se registrará por el procedimiento establecido en el libro de Regulaciones de Competencias Júnior de ITF. Siempre se permitirá a un representante por academia o club inscrito que este presente como testigo en el momento del sorteo.

Si se comete un error de tipo administrativo, y aún no se ha comenzado a jugar ningún partido, se solventará buscando como última opción repetir el sorteo en su totalidad. Si ya se han comenzado a jugar los partidos de la llave, esta no se podrá alterar de ninguna manera. De acuerdo a las Reglas de la ITF el torneo comienza cuando el primer saque del primer partido es golpeado.

10. DE LAS SIEMBRAS

Las siembras en todos los cuadros de las categorías Junior se realizarán tomando como base:

- a. Ranking ITF Junior del jugador (si se dispone de el y hasta la posición número 1400)
- b. RANKING NACIONAL en la categoría de competencia del torneo.

11. TABLAS DE PUNTUACIÓN PARA EL RANKING F.S.T. PARA LOS TORNEOS CON LLAVE CONSOLACIÓN PARA PERDEDORES DE PRIMERA RONDA:

Dado que la participación en las diferentes categorías y ambos géneros es variable, se han establecido tablas de puntuación para llaves de 64, 32, 16 y 8 posiciones, así como tablas para los formatos Round Robin y feed-in cuando el caso lo amerite.

Las tablas de puntos se aplicarán al jugador cuando haya jugado todos sus partidos, independientemente de que gane alguno por Walk Over. Si el jugador no ganó ningún partido, se le otorgarán 5 puntos de participación en singles y 2.5 puntos en dobles, siempre y cuando haya jugado todos sus partidos programados, sin retirarse. El avanzar mediante un Bye en primera ronda, no es equivalente a ganar. Avanzar en virtud de retiro posterior al

LLAVE DE 64

	puntos singles	Puntos Dobles
Ganador	100	50
Finalista	85	42.5
Perdedor SF	72	36
Perdedor R 8	50	25
Consolación	40	20
Perdedor R 16	25	12.5
Perdedor R 32	15	7.5
Perdedor R 64	10	5
Participación	5	2.5

LLAVE DE 32

	puntos singles	Puntos Dobles
Ganador	100	50
Finalista	85	42.5
Perdedor SF	72	36
Perdedor R 8	50	25
Consolación	40	20
Perdedor R 16	25	12.5
Perdedor R 32	10	5
Participación	5	2.5

LLAVE DE 16

	puntos singles	Puntos Dobles
Ganador	100	50
Finalista	85	42.5
Perdedor SF	72	36
Consolación	50	25
Perdedor R 8	40	20
Perdedor R 16	25	12.5
Participación	5	2.5

FEED IN

Ganador	50
Finalista	42.5
Tercer Lugar	36
Cuarto Lugar	32.5
Quinto Lugar	27.5
Sexto Lugar	25
Séptimo Lugar	22.5
Octavo Lugar	20
Noveno Lugar	17.5
10º. Lugar	16.5
11º. Lugar	15.5
12º. Lugar	14.5
13º. Lugar	13.5
14º. Lugar	12.5
15º. Lugar	11.5
16º. Lugar	10
17º. Al 24º.	7.5
25º. Al 32º.	5

LLAVE DE 8

	puntos singles	Puntos Dobles
Ganador	100	50
Finalista	85	42.5
Perdedor SF	72	36
Consolación	50	25
Perdedor R 8	25	12.5
Participación	5	2.5

ROUND ROBIN < 6

	puntos singles
1er lugar	100
2º lugar	85
3er lugar	72
4º lugar	50
5º lugar	25
Participación	5

inicio del partido es equivalente a ganar la ronda.

Si abandona el torneo sin presentarse a jugar se le restarán (-20) puntos en su ranking. Si abandona el torneo sin finalizar todos sus partidos, se le restarán (-20) puntos de lo que ya había ganado, a menos que el retiro se deba a una lesión evidente para el Arbitro General.

12. CONSTRUCCIÓN DEL RANKING DEL JUGADOR@

A partir del 4º torneo de cada categoría puntuable para ranking nacional, la construcción del mismo no tomará en cuenta el resultado más bajo que el/ la jugador/a tenga hasta ese momento. Es decir, después del 4º torneo, el ranking del jugador sumará sus tres mejores torneos, y así sucesivamente. Para el Ranking final solo se tomarán los mejores cuatro resultados en todas las categorías.

13. DE LAS INSCRIPCIONES

Las inscripciones se cerrarán el miércoles anterior a cada torneo a las 12:00m. Las llaves se harán ese mismo día a la 1:00 pm, seguido de la elaboración de horarios de partidos.

La firma de dobles se cerrará el viernes a las 6pm, para iniciar partidos de dobles el sábado en la mañana de ser posible.

Todas las inscripciones se deben hacer llenando el formato oficial establecido. Dicho formato tiene como objetivo contar con la información actualizada de los jugadores. Para los jugadores que estudian en San Salvador o La Libertad, se les dará un margen de 45 minutos posteriores a la hora de salida de clases para programarles partidos. Jugadores del interior se tomará en consideración el tiempo de viaje por tierra. La FST no se hace responsable por problemas surgidos de la mala cumplimentación de este formato.

Este formato se encuentra disponible en la oficina de información, así como en la página web de la FST y puede ser recibido por vía electrónica, fax o llenado en la oficina de información. No se aceptan inscripciones por teléfono.

14. DE LOS HORARIOS DE LOS PARTIDOS

La Federación Salvadoreña de Tenis **NO AVISARÁ a ningún jugador el horario de su o sus partidos**. Cada jugador inscrito es responsable de llamar a la FST para informarse de sus partidos o revisar la programación publicada en la página web de la FST. La única información que se dará vía telefónica es de HORARIO DE JUEGO. No se darán los nombres de los oponentes.

Si el jugador se presenta después de 15 minutos de haber sido llamado su partido, lo perderá por W.O., pero puede seguir jugando los otros eventos o partidos a los que tiene derecho. El no presentarse lo deja automáticamente fuera del torneo.

La hora oficial la marca el reloj ubicado en la oficina del Arbitro General.

Si se comete un error de tipo administrativo en la elaboración de los

horarios, el referee podrá modificar el mismo a fin de que el partido pueda realizarse.

15. DURACION DE LOS TORNEOS

Los torneos de Ranking Nacional se desarrollarán de jueves a domingo de la semana respectiva.

En caso de que un torneo no pueda completarse el día domingo por causas de fuerza mayor (Oscuridad, condiciones de las canchas o climatológicas), se reanudará el siguiente viernes siempre y cuando no haya otra actividad programada. De haber otra actividad programada, se finalizará el lunes posterior al torneo.

De no finalizarse el torneo en los días mencionados, se repartirán los puntos de la ronda en disputa entre los jugadores que hayan avanzado, siempre y cuando se haya jugado la cantidad de rondas correspondientes a la tabla siguiente:

Llave de 48 jugadores	3 rondas de Main Draw
Llave de 32 jugadores	3 rondas de Main Draw
Llave de 16 jugadores	2 rondas de Main Draw
Llave de 8 jugadores	1 ronda de Main Draw
Round Robin	si no se completa, no se otorgarán puntos

Estos valores se aplicarán tanto en individuales como en dobles.

A fin de minimizar estos casos, el referee del torneo está facultado a modificar los formatos de juego con el objetivo de realizar la mayor cantidad de partidos en el torneo.

16. LA HORA DE ALMUERZO PARA LOS DÍAS SÁBADO Y DOMINGO

Todos los jugadores recibirán 60 minutos para almorzar en el momento que el Arbitro General se los asigne.

17. SANCIÓN POR NO PRESENTARSE A JUGAR

La perdida de cualquier partido por Walk Over (W.O.) sin excusa médica o de fuerza mayor por escrito será penalizada con (-20) puntos en el ranking nacional y no se le permitirá jugar el siguiente torneo de la categoría.

18. ARBITRO GENERAL DEL TORNEO

Todos los torneos serán conducidos por un árbitro general nombrado por la FST cuya función es aplicar este reglamento, las reglas del tenis y el

código de conducta. El árbitro general será asistido por uno o más asistentes que le ayudarán a supervisar las canchas de juego. El Referee y los Monitores tienen la autoridad y la obligación de cambiar cualquier canto hecho por un jugador/jugadora en el partido que claramente es erróneo y que afecta negativamente a su oponente.

19. COMITÉ TÉCNICO DEL TORNEO

Durante los torneos el Director Técnico, el Entrenador Principal FST (Tito Pineda) y el Referee ejercerán la función de Comité Técnico. Dicho Comité será la primera instancia para apelaciones sobre decisiones de Reglamento (no de hecho).

Todo jugador/a tiene derecho a apelar la decisión de este Comité, siendo la instancia superior la Junta Directiva de la FST.

20. REPORTARSE CON EL ARBITRO GENERAL

Es obligación de todos los jugadores reportarse con el Árbitro General 15 minutos antes de su partido y mostrarle el recibo cancelado de la inscripción del torneo. Si no cumple con este requisito, no podrá jugar el torneo.

21. LAS PELOTAS PARA LOS PARTIDOS

Cada jugador(a) tendrá la obligación de poner en los partidos de individuales (2) pelotas en buen estado, y (1) pelota para jugar los partidos de dobles, excepto en los torneos U9 y U10 en los cuales la FST proporcionará las pelotas.

El jugador que no cumpla con esta regla luego de transcurridos los 15 minutos de llamado el partido perderá por walk over.

La FST no facilitará las pelotas de entrenamiento para suplir esta necesidad.

22. CONFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS NACIONALES JUVENILES:

La FST conformará los Equipos Nacionales con los jugadores más aptos al momento de la inscripción del evento. Para esto, el Comité Técnico tomará en cuenta para análisis todos los criterios siguientes:

- Ranking Nacional de la Categoría de edad correspondiente. Los jugadores que deseen integrar los equipos nacionales de la FST deberán tener una participación regular en los torneos de Ranking Nacional (siempre y cuando resida en El Salvador). Hasta no tener un ranking con 3 torneos, se elaborará un ranking temporal que tomará en cuenta los resultados de los últimos 5 torneos del jugador, botando el peor resultado de los 5

torneos, incluyendo los del año anterior en la categoría en disputa;

- Ser miembro de un equipo Regional ITF y que esa participación le impide competir en torneos de Ranking Mundial y/o Nacional (Ej. Equipo ITF COTECC a COSAT; Equipo ITF a Europa)
- Ranking Mundial ITF;
- ranking COTECC U14
- Currículo de competencia del jugador/a de los últimos 6 meses.
- Aval de la Dirección Técnica sobre el estado del atleta para el momento de la competencia.

La Dirección Técnica de la FST tiene la potestad de convocar a un jugador o jugadora que se ha visto imposibilitado a cumplir los requisitos anteriores para participar en una eliminatoria con el objetivo de conformar un equipo Nacional de WJTC, JDC, JFC o JITIC, siempre y cuando presente ante la Junta Directiva de la FST los criterios técnicos que amparen la convocatoria y que la Junta Directiva lo apruebe.

La Dirección Técnica podrá realizar eliminatorias con jugadores preseleccionados de acuerdo al análisis de los criterios anteriores si así lo estima conveniente.

La conformación del Equipo CODICADER, se hará en base a los resultados de la Etapa Nacional de los Juegos Estudiantiles en la categoría U18.

Sin embargo, en caso de que un jugador o jugadora se haya visto imposibilitado a participar en esta etapa, la Dirección Técnica de la FST tiene la potestad de convocarle para participar en una eliminatoria, siempre y cuando presente ante la Junta Directiva de la FST los criterios técnicos que amparen la convocatoria y que la Junta Directiva lo apruebe. Esto se hará de conocimiento de INDES.

23. COMPROMISO DE LOS JUGADORES CON LA FEDERACIÓN DE TENIS

Los atletas que reciben algún tipo beneficio de la Federación (precios con descuento en los entrenos) tienen que estar en la disposición de jugar los torneos CONTECA, CODICADER, WORLD JUNIOR TENNIS COMPETITION, JUNIOR DAVIS CUP, JUNIOR FED CUP, si son convocados por su posición en el Ranking Nacional.



ANEXOS

ANEXO No. 1— CANTIDAD MÁXIMA DE PARTIDOS A JUGARSE POR DÍA

CATEGORÍA U10

**4 partidos máximo por día distribuidos de la siguiente manera:
 2 singles + 2 dobles o
 1 singles + 3 dobles o
 0 singles + 4 dobles**

CATEGORÍAS U12, U14, U16 Y U18

**3 partidos máximo por día distribuidos de la siguiente manera:
 2 singles + 1 dobles o
 1 singles + 2 dobles o
 0 singles + 3 dobles**

ANEXO No. 2 – Distribución de Partidos por día

EVENTOS DE INDIVIDUALES CATEGORÍA U10					
Tamaño de La Llave	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo	
32 Con 25 a 32 jugadores	16 partidos 1ª ronda	8 partidos 2ª ronda + 4 partidos 3ª ronda	2 partidos Semifinal	1 partido Final	
24 Con 17 a 24 jugadores	8 partidos 1ª ronda	8 partidos 2ª ronda + 4 partidos 3ª ronda	2 partidos Semifinal	1 partido Final	
16 Con 9 a 16 jugadores	8 partidos 1ª ronda	4 partidos 2ª ronda + 2 partidos semifinal	1 partido Final		
8 o menos	4 partidos 1ª ronda	2 partidos Semifinal	1 partido Final		
4 o 3 - round robin	1 ó 2 partidos	1 ó 2 partidos	1 ó 2 partidos		

EVENTOS DE DOBLES CATEGORÍA U10					
Tamaño de La Llave	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo	
16 Con 9 a 16 jugadores			8 partidos 1ª ronda 4 partidos 4s final + 2 partidos Semifinales	1 partido Final	
8 Con 5 a 8 jugadores			4 partidos 4s final + 2 partidos Semifinales 1 partido Final		
4 Con 4 jugadores			2 partidos Semifinales+ 1 partido Final		
3 – round robin			3 partidos		

A esta distribución diaria de partidos se le debe de agregar los siguientes criterios con relación a la hora más tardía en que se podrán meter partidos a la cancha para jugarse:

- Los días jueves y viernes, el último partido no podrá entrar a cancha después de las 19 hrs. Lo que no se haya jugado hasta esa hora se reprogramará para el siguiente día.
- Los días sábado el último partido no podrá entrar a cancha después de las 17 hrs. Lo que no se haya jugado hasta esa hora se reprogramará para el siguiente día.
- Los días domingo el último partido no podrá entrar a cancha después de las 15 hrs. Lo que no se haya jugado hasta esa hora se reprogramará para el siguiente día.

ANEXO No. 3 – EL CÓDIGO DE CONDUCTA PARA COMPETENCIAS JUNIOR

OBJETIVO

La ITF promulga este CODIGO DE CONDUCTA ITF con el objetivo de mantener estándares de conducta justos y razonables por parte de los jugadores Junior y sus acompañantes (Equipo de apoyo) en todos los torneos avalados por la FST en El Salvador. Además, para proteger los derechos de todos los involucrados, los derechos del publico y los derechos del Deporte del Tenis.

No-Shows

Los jugadores que no se retiran y no se presentan a jugar son penalizados con 20 puntos de su ranking nacional.

Artículos Relacionados con Ofensas en el Torneo

GENERAL

Cada jugador, entrenador, preparador físico, padre o guardián debe, durante todos los partidos y en todo momento mientras esté en el recinto del torneo, conducirse de manera profesional. Los puntos que siguen a continuación aplican a este literal.

PUNTUALIDAD

Los jugadores deberán jugar sus partidos de acuerdo el orden establecido, sin demora. El orden de partidos debe estar colocado tan visiblemente como sea posible en el área designada por el/la referee.

Los partidos se llaman de acuerdo al orden de juego, usando todos los medios posibles. Los jugadores deben de estar listos para jugar cuando se llaman sus partidos.

VESTIMENTA Y EQUIPO

Todo jugador debe de presentarse y vestirse para jugar de manera profesional. Ropa limpia y de tenis debe de ser vestida.

Cualquier jugador que viole esta sección puede ser ordenado por el Juez de Silla y/o Referee a que se cambie su vestimenta o equipo de manera inmediata. Que un jugador no lo haga puede resultar en

descalificación inmediata.

Ropa no aceptable

Camisetas, sudaderas, ropa de vestir u otra vestimenta no apropiada no debe ser vestida durante un partido, INCLUYENDO EL CALENTAMIENTO.

Equipos de dobles

Los miembros de las parejas de dobles deben de vestirse en sustancialmente los mismos colores.

Identificación en la ropa

Ninguna identificación debe ser permitida en la ropa del jugador, productos o equipo en cancha durante un partido, conferencia de prensa o ceremonia de torneo, excepto bajo los siguientes lineamientos:

CAMISA, SUETER O CHUMPA

Mangas: 1 logo comercial (no fabricante) en cada manga, que no mida mas de 3 pulg² + 1 logo del fabricante de ropa en cada manga, que no mida mas de 8 pulg².

Sin mangas: los 2 logos comerciales permitidos en las mangas pueden ir en el frente de la camisa.

Frente, espalda y cuello. Un total de 2 identificaciones del fabricante, que no pueden exceder las 2 pulg² o 1 que no puede exceder 4 pulg².

SHORTS / FALDAS

2 identificaciones del fabricante, que no pueden exceder las 2 pulg² o 1 que no puede exceder 4 pulg².

En las licras 1 identificación del fabricante, que no puede exceder las 2 pulg², adicional a lo permitido en short/falda.

Nota: un vestido, para los propósitos de identificaciones permitidas, deberá ser tratado como una combinación de camisa y falda (dividiendo el vestido en la cintura)

CALCETAS / ZAPATOS

Se permiten identificaciones del fabricante. En las calcetas en cada pie se permite un máximo de 2 pulg².

RAQUETA

Lo del fabricante en raqueta y cuerdas

GORRA, BANDANA (HEAD BAND) Y MUÑEQUERA

1 identificación del fabricante que no exceda las 2 pulg².

ROPA DE CALENTAMIENTO (PANTS Y/O SUDADERA)

Se permite solo si cumple con las reglas anteriores y con la autorización del Referee.

TAPAR LOGOS CON ESPARADRAPO O TIRRO NO SE PERMITE

VIOLACIONES DE TIEMPO / RETRASO DE PARTIDO

1. Violación de tiempo – no jugar en 20 segs entre punto y punto y en 90 segs después de los cambios de lado – se penaliza con puntos de penalización.
2. Retraso de partido – rehusarse a jugar cuando el Referee ordena que juegue; tomarse más del tiempo reglamentario en un tratamiento médico; ir al baño cuando no es set break o cuando ya ha gastado su salida al baño.
3. Tiempo entre puntos 20 segs
4. Tiempo en cambio de lados 90 segs
5. Tiempo en el Set break 120 segs

OBSENIDAD AUDIBLE – decir palabras / frases consideradas obscenas y/o sucias y que son escuchadas por el publico y/o el árbitro.

OBSENIDAD VISIBLE – hacer gestos obscenos con manos, raquetas o cuerpo.

ABUSO VERBAL – decir frases o palabras ofensivas al publico, oponente, personal del torneo.

ABUSO FISICO – tocar, sin autorización, a alguien del público, un oponente, oficial del torneo, personal del torneo.

ABUSO DE PELOTAS – golpear con violencia una pelota. Si la pelota sale de la cancha producto del golpe, es automáticamente una violación al código de conducta.

ABUSO DE RAQUETA O EQUIPO – patear, tirar o golpear con violencia la raqueta, la net, las sillas, la malla que rodea la cancha, la cancha, la silla del árbitro o cualquier otro objeto en la cancha.

COACHING / COACHES – tener comunicación con el / la jugador/a mientras está jugando un partido.

CONDUCTA ANTIDEPORATIVA – toda conducta que va en detrimento de la integridad del juego.

MEJOR ESFUERZO – los jugadores están obligados a dar su 100% en cada partido en que compiten.

ABANDONO DE CANCHA – un jugador no puede salirse de la cancha, por ninguna razón, sin la autorización del Juez de Silla o Referee. Si el monitor no está cerca, el jugador debe de quedarse en la cancha y pedir que alguien lo llame.

NO FINALIZAR PARTIDO – los jugadores están obligados a terminar sus partidos. La única razón por la que el jugador puede dejar sin finalizar un partido es si por lesión o enfermedad el médico del torneo establece que el jugador / la jugadora no está en condiciones de seguir jugando.

SISTEMA DE PENALIZACIÓN POR PUNTOS PARA LAS VIOLACIONES AL CÓDIGO DE CONDUCTA:

Primera ofensa – AMONESTACION / ADVERTENCIA

Segunda ofensa – PUNTO DE PENALIZACION

Tercera y cada subsiguiente ofensa – JUEGO DE PENALIZACIÓN

Sin embargo, después de la tercera violación, el Referee debe determinar si cada violación que sucede se penaliza con el default.

DEFAULTS

El Referee tiene la autoridad de declarar un default por una sola violación a este código, sin seguir los pasos del sistema de penalización por puntos.

En todos los casos de default, la decisión del Referee es final e inapelable.

Un jugador que es descalificado por una violación al código de conducta, menos por impuntualidad o vestimenta, queda descalificado de los otros eventos en los que está participando en el torneo. Tampoco se descalifica de otros eventos a un jugador que recibe un default si este ocurrió por una violación al código provocada por su compañero/a de dobles o si ocurrió por una enfermedad o lesión.

EVENTOS DE DOBLES – en partidos de dobles, las advertencias, puntos de penalización y juegos de penalización se le imponen al equipo.

OFENSAS GRAVES DE LOS JUGADORES

APUESTAS

Ningún jugador debe apostar nada de valor relacionado con cualquier torneo del Ranking Nacional de la FST. Violación a esta sección puede llevar a hasta 3 años de suspensión de todas las actividades avaladas por la FST para el jugador y los involucrados .

SOBORNOS Y OTROS PAGOS

Ningún jugador o miembro de su equipo de apoyo*, deber ofrecer, dar o aceptar, o acordar ofrecer, dar, solicitar o aceptar nada de valor a ó de una persona con la intención de influenciar cualquier esfuerzo de jugador o participación en ningún torneo del Circuito Junior de la FST. Violación a esta sección puede llevar a hasta 3 años de suspensión de todas las actividades avaladas por la FST para el jugador y los involucrados .

* El equipo de apoyo del jugador lo conforman el entrenador, manager, agente, médico, miembro de la familia, visitante o socio similar del jugador.

ANEXO No. 4 - TRATAMIENTO MÉDICO / PERMISO PARA IR AL BAÑO / PERMISO PARA IR A CAMBIARSE DE ROPA

Condiciones Médicas Tratables

- Condición médica aguda: el desarrollo de una enfermedad médica o de una lesión músculo esquelética durante el calentamiento o el partido que requiere de atención médica inmediata.
- Condición médica no aguda: enfermedad o lesión músculo esquelética que se desarrolla o empeora durante el calentamiento o el partido y que requiere atención médica durante el cambio de lado o el set-break.

Condiciones Médicas que no pueden ser tratadas:

- Cualquier condición médica que no puede ser tratada adecuadamente, o que no mejorara con el tratamiento médico disponible dentro del tiempo límite permitido.
- Cualquier condición médica que no se ha desarrollado o que no ha empeorado durante el calentamiento o el partido.
- Fatiga general del jugador.
- Cualquier condición médica que requiere el uso de inyecciones, oxígeno, infusiones intravenosas, excepto por diabetes, en donde una certificación médica ha sido obtenida al inicio del torneo y en donde inyecciones de insulina se pueden administrar.

b. Evaluación Médica

Durante el calentamiento o el partido, el jugador puede pedir durante el cambio de lado o set break al juez de silla, la evaluación de un trainer o terapeuta de medicina deportiva. Solo en el caso que el jugador desarrolle una condición médica aguda que necesita que inmediatamente pare el juego, el jugador puede solicitar atención médica inmediatamente.

El propósito de una evaluación médica es determinar si lo que el jugador ha desarrollado es una condición médica tratable y si es así, determinar cuando se necesita la atención médica. Esta evaluación se tiene que hacer dentro de un margen de tiempo razonable, balanceando por un lado la salud del jugador y por el otro lado, la continuidad del juego. A discreción del terapeuta de Medicina Deportiva, esta evaluación se puede hacer junto con el doctor del torneo y puede ser fuera de la cancha*

Si el Terapeuta de Medicina Deportiva/Trainer determina que el jugador tiene una condición que no puede ser tratada médicamente, entonces se le avisará al jugador que el tratamiento médico no está permitido.

c. Tiempo Médico

Un tiempo médico es permitido por el árbitro o juez de silla cuando el Terapeuta de Medicina Deportiva/Trainer ha evaluado al jugador y ha determinado que se necesita de tiempo adicional para poder tratar al jugador. El TIEMPO MÉDICO toma se toma durante el cambio de lado o set break, a menos que el jugador haya desarrollado una condición médica aguda en donde necesita de atención médica inmediata.

El tiempo médico empieza a partir del momento en donde el Terapeuta de Medicina Deportiva /Trainer está listo para comenzar el tratamiento. A discreción del Terapeuta de Medicina Deportiva/Trainer el tratamiento durante el tiempo médico se puede hacer fuera de la cancha y se puede hacer junto con el doctor del torneo.

*** El tiempo médico es limitado a tres (3) minutos de tratamiento. Sin embargo, el árbitro general puede extender el tiempo si es necesario, y sin demorar demasiado el partido.**

A un jugador se le permite un(1) tiempo médico por cada condición médica diferente. Todos los síntomas de insolación o calambres se consideraran como un (1) tratamiento médico. Todas las lesiones musculares que se manifiesten como parte de un continuum de la cadena cinética serán consideradas como una (1) condición médica tratable.

Un total de dos (2) tiempos médicos consecutivos pueden ser autorizados por el Referee o Juez de Silla en circunstancias especiales en las que el Terapeuta / Trainer determina que el jugador ha desarrollado por lo menos dos (2) condiciones médicas graves distintas y tratables. Esto puede incluir: enfermedad médica más una lesión músculo esquelética o dos o más lesiones músculo esqueléticas graves. En tales circunstancias el Terapeuta deportivo / trainer realizará una sola evaluación médica para las dos o más condiciones médicas tratables; y puede entonces determinar que se necesitan dos TIEMPOS MÉDICOS consecutivos.

d. Tratamiento Médico

El jugador puede recibir tratamiento médico y/o medicinas en la cancha por un Terapeuta de Medicina Deportiva/Trainer y/o el doctor del torneo durante el cambio de lado o set break. Como guía, este tratamiento médico debería de ser limitado a solo dos (2) cambios de lado o set breaks por cada condición médica tratable, antes o después del tiempo médico y no necesita ser consecutivo. Jugadores no pueden recibir tratamiento médico por condiciones que no son tratables médicamente.

e. Penalidad

Cualquier demora para continuar el juego, después de haber finalizado el tratamiento médico, será penalizada con como una Violación de Código de Conducta por Retraso de Partido.

A cualquier jugador que abuse de esta regla médica, se le aplicará una penalidad de acuerdo a la sección de Conducta Antideportiva del Código de Conducta.

f. Sangramiento

Si un jugador esta sangrando, el Referee / juez de silla /monitor deberá parar el juego inmediatamente y el Terapista de Medicina Deportiva/ Trainer deberá ser llamado a la cancha para evaluar al jugador y darle tratamiento. El Terapista de Medicina Deportiva/trainer, en conjunto con el doctor del torneo si es necesario, evaluaran la razón por sangramiento y pedirán un tiempo médico para darle tratamiento si es necesario.

Si el Terapista de Medicina Deportiva/Trainer lo solicita, el árbitro o juez de silla puede permitir hasta un total de cinco (5) minutos para asegurarse que el sangramiento ha parado o esta controlado.

Si se ha derramado sangre en la cancha o en su proximidad, el partido no se resumirá hasta que la sangre ha sido limpiada.

g. Vómito

Si un jugador esta vomitando, el Referee / Monitor / juez de silla deberá parar el partido si el vómito se ha derramado en la cancha o si el jugador solicita atención médica. Si el jugador solicita atención médica, entonces el Terapista de Medicina Deportiva/Trainer deberá determinar si el jugador tiene una condición médica tratable y si la condición médica es aguda o no aguda.

Si hay vómito en la cancha, el partido no se resumirá hasta que la cancha haya sido limpiada.

h. Incapacidad Física

Si hay una emergencia médica y el jugador involucrado no puede solicitar al Terapista de Medicina Deportiva/Trainer, el juez de silla deberá llamar inmediatamente al Terapista de Medicina Deportiva/Trainer o al doctor del torneo para que asista al jugador.

Si antes o durante el partido, un jugador es considerado no apto físicamente para jugar, el Terapista de Medicina Deportiva/Trainer y/o doctor del torneo deberá informarle al árbitro y recomendar que al

jugador se le retire del partido a jugar o retirarse del partido que ya ha empezado.

El árbitro usara su discreción antes de tomar una decisión basándose en los mejores intereses del tenis profesional, así como tomar en consideración la recomendación médica y cualquier otra información pertinente.

El jugador puede competir después en otro evento del mismo torneo si el doctor del torneo determina que la condición del jugador ha mejorado y que puede rendir físicamente con seguridad y a un nivel apropiado de juego, ya sea en el mismo día o en otro día posterior.

PERMISO PARA IR AL BAÑO / CAMBIO DE ROPA

El jugador puedes solicitar permiso de salir de la cancha para ir al baño / cambiarse de ropa (solo en partidos de niñas).

Los permisos para ir al baño se deberán tomar durante un set break y no pueden ser usados para otro propósito.

Los permisos para cambiarse de ropa (partidos de niñas únicamente) deben ser tomados durante el set break.

En un partido de individuales de niñas, a la jugadora se le puede otorgar dos (2) permisos para ir al baño. En un partido de individuales de niños, al jugador se le otorgara un (1) permiso para ir al baño.

En un partido de dobles, a cada equipo se le otorgara un total de dos (2) permisos. Si los jugadores del equipo toman los permisos juntos, cuenta como un (1) permiso autorizado para el equipo.

Cada vez que un jugador/a sale de la cancha para ir al baño o cambiarse la ropa, es considerado como uno de los permisos autorizados, sin importar si el contrincante ha salido también de la cancha. Cualquier permiso para ir al baño o para cambiarse la ropa después de que el calentamiento ha empezado, es considerado como uno de los permisos autorizados. Cualquier permiso adicional será autorizado pero será penalizado de acuerdo al sistema de penalización por puntos del Código de Conducta por retraso de partido si el jugador no esta listo para jugar dentro del tiempo permitido.

El árbitro tiene la autoridad de negarle permiso a un jugador de salir la cancha para ir al baño o cambiarse de ropa si el lo interpreta como conducta antideportiva y/o un abuso evidente de las Reglas.

El jugador no deberá tomar permisos para ir al baño/cambio de ropa o

tiempos médicos consecutivos al menos que sean aprobados por el árbitro.

El jugador se puede cambiar la ropa durante el permiso para ir al baño.

NOTA: Es importante destacar que la Federación Salvadoreña de Tenis no puede poner un médico en cada torneo nacional por carecer de los fondos para pagarlo. Por lo tanto, en los casos de lesiones y/o enfermedad de un jugador / una jugadora durante un partido, el Referee buscará la ayuda de un doctor / doctora que se encuentre en la instalación. De no haber uno, pedirá ayuda a un entrenador o persona particular quien tenga entrenamiento para dar primeros auxilios.

